Pozdravljeni učenci!

Danes bomo sestavili kodo za **6. level**. 1., 3., 5. in 7. level bomo zaenkrat pustili, ker so lažji.

Upam, da ste uspeli dokončati 2. in 4. level.

Naloga v šestem levelu bo naslednja: **KLIKNI NA FIGURO IN NAPIŠI NJENO IME.**

Za pomoč si poglejte ta videoposnetek:

<https://video.arnes.si/portal/video/api/asset/P1naVXGShYCUtuUSsZAzTZsE/play.mp4>

Ta videoposnetek pa je še od prejšnjega tedna.

<https://video.arnes.si/portal/video/api/asset/Z2WxfvK6OJJeUUZw6RE5lOoi/play.mp4>

Tokrat je naloga za dva tedna. Torej naslednji teden ne bom dodajala novih navodil, pač pa morajo biti vsi trije leveli (2., 4., 6.) dokončani.

Naloge bom namreč v petek 10. aprila pregledala in to bo en del ocene.

Časa imate dovolj, tako da se potrudite in naredite. Ostale levele bomo hitro dokončali. Vaše izdelane programe bomo nato dali v uporabo prvim razredom, ne glede na to ali bo potrebno na daljavo ali v učilnici.

Če pa boste imeli težave, pa mi pišite na naslov [**izajc@os-cerkno.si**](mailto:izajc@os-cerkno.si)**.**

Uspešno delo vam želim 😊

Učiteljica Irena