Dragi šestošolci!

Pouk neobveznega izbirnega premeta računalništvo se bo letos zaključil na daljavo.

Na žalost nismo mogli v živo delati še z novim zanimivim programom AppInventor, ki je zelo praktičen za ustvarjanje aplikacij za telefone in tablice.

S tem programom lahko namreč naredimo povsem samostojno aplikacijo. To pomeni, da deluje tudi tako, da nismo prijavljeni ali povezani na internet.

Če bi si kdo želel naučiti kaj več o tem programu, se lahko srečamo v naslednjem šolskem letu za nekaj ur in malo bolje spoznamo ta program.

Zaenkrat pa vam posredujem samo nekaj navodil za okviren vpogled v ta program.

Če želite, lahko naredite prvo preprosto aplikacijo po navodilih na videoposnetkih.

Namesto telefona bomo uporabili **pomožni zaslon**, ki pa je nekoliko nepraktičen, ker ne pokaže čisto točne slike in je tudi precej počasen. Povsem drugače je, če delaš hkrati s telefonom ali tablico, kar pa v našem primeru, ko delamo na daljavo ni mogoče.

**Pomožni zaslon se imenuje Emulator** in ga morate najprej namestiti.

Stran za namestitev boste našli na spodnji povezavi.

<https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/windows>

Kako Emulator namestiti boste našli v seznamu videoposnetki pod imenom EMULATOR\_NAVODILA.

Kar boste naredili v zvezi z AppInventorjem ne bom pregledovala, lahko pa me kaj vprašate, če vas zanima ali potrebujete pomoč. Pišite mi na naslov izajc@os-cerkno.si.

Program Abeceda, bomo poskušali izpeljati v prvem razredu naslednje šolsko leto, ker letos zaradi ukrepov to ni mogoče.

Še informacija o ocenah. Klara, Jan in Val ste za program Abeceda zbrali točke za oceno 4. Ostali pa že veste, da ste dobili 5.

Neobvezni izbirni predmet računalništvo smo tako zaključili. Upam, da se vidimo še pri kakšnem izbirnem predmetu ali interesni dejavnosti s področja računalništva.

Lepo je bilo delati z vami. Želim vam veliko uspeha še naprej.

Učiteljica Irena